

AkeruE (アケルエ)

子どもたちの知的好奇心と「ひらめき力 (ギリシャ語で Eureka)」を育み、“学び”と“モノ・コトづくり”の双方を体験できます。

2F 3F

GAIA (ガイア)



地球上の生き物たちの関係性をテーマにしたエリア。「アクアポニックス」という魚と植物を同じシステムで育てる循環型栽培の展示で、人と自然が豊かに暮らしていくための方法や、地球の循環について学びます。

ASTRO (アストロ)



科学・技術・芸術を掛け合わせたふしぎなアート作品と、作品の仕組みの説明を展示しています。作品に出会った時の驚きと楽しさを感じ、作品の成り立ちを理解し、表現しているものを想像します。

COSMOS (コスモス)



好きな素材を選んで、テーマに沿って自分の作品を作ります。それをステージ上に乗せると他の人の作品との調和が生まれ全体で1つの作品に。他の人とのひらめきの違いを比較でき、自分の考えたことを振り返ることができます。

PHOTON (フォトン)



自分の考えやイメージを写真や動画・アニメーションにして発信する撮影スタジオです。テーマごとに分かれたスタジオの中で好きなものを選んで作品を作り、大画面で見ることができます。伝える・伝わるという経験を得られます。

Panasonic GREEN IMPACT PARK

環境問題、特にCO₂(二酸化炭素)削減や資源循環について知る、学ぶ、考える体験を通して、課題解決に向けて、一人ひとりが行動する力を育みます。

1F

CO₂って、どんなときに出るの？



温暖化の原因のひとつであるCO₂が、くらしの中でどのくらい排出しているのか学ぶことができます。

今までどおりのくらしだとCO₂って減らないの？



CO₂を減らすには住まい全体でエネルギーを上手に使うことが必要です。CO₂をできるだけ出さないくらし方について考えましょう。

電気をつくるとCO₂が出てしまうの？



CO₂を排出しないで発電する方法があるのか、再生可能エネルギーの特徴や、発電の使い分け、電気の有効利用について考えましょう。